1. 名称cout表示在默认情况下对应于命令行的标准输出流；名称endl表示换行字符。
2. 变量名可以包含字母A-z（大写或小写）、数字0~9和下划线字符。其它字符则不允许使用。变量名长度最好限定在31个字符。最好避免采用以下划线开头的变量名，因为这与具有相同形式的标准系统变量会发生潜在的冲突；同样的原因，避免使用以双下划线开头的名称；变量名中不允许有空格；变量名是区分大小写的；空白字符一般不能出现在变量名内；C++中通常把以大写字母开头的名称用于类的命名，把以小写字母开头的名称用于变量。
3. C++中的关键字也是区分大小写的。
4. C++基本数据类型分为3类：存储整数的类型、存储非整数的类型（浮点型）、以及指定空的值集或者不指定任何类型的void类型。